



PASSEPORT POUR EQUIDÉS

Délais de livraison des passeports

Le délai de livraison des passeports est dorénavant de **minimum 6 jours ouvrables**, car nous devons, à partir de 2015, établir les passeports équinés avec les passeports de base incomplets qui nous sont livrés en courrier B par Identitas (qui gère les données Agate).

Puces

Les puces sont obligatoires pour les poulains et les chevaux plus âgés qui n'ont pas de passeport. Afin de faciliter les démarches, pensez à contrôler que votre vétérinaire enregistre les puces implantées sur Agate. Dans le cas contraire, veuillez l'informer que c'est le seul habilité à le faire.

Compte Agate du propriétaire : **actualisations à faire avant la commande**

Effectuer le changement de propriétaire (acquisition, remise-vente) et cocher « oui, j'autorise le service d'établissement du passeport équin à modifier les données avant la commande du passeport de base... »

Infos concernant l'identification pour le passeport

Signalement : à faire établir par un vétérinaire agréé par [Swiss Equestrian](#) :

- Signalement graphique : dessin exact sur la carte d'identification
- Signalement descriptif : noter seulement les marques qui ne sont pas visibles sur le dessin

FRAIS :

⇒ **FSFM** : (IBAN : CH52 0076 8250 11 36 4020 7)

Année de naissance	Prix du passeport	Documents et numéros à fournir
Poulains, 18 mois, 2 ans	Fr. 80.-	N° UELN et N° CHIP (obligatoire)
Chevaux adultes dès 3 ans (sans TET)		CO/CI/CIC (si existant), N° UELN et N° CHIP (obligatoire) + signalement actualisé (avec toise !)

⇒ **VÉTÉRINAIRE** : frais d'identification selon tarif en vigueur

ENVOYER À LA FSFM, LES LONGS PRÉS 2A, CASE POSTALE 34, 1580 AVENCHES/VD :

- Carte d'identification remplie avec numéro de puce et UELN
- Récépissé de paiement (remarque « passeport » et « nom du cheval »)
- Original du certificat d'origine/de la carte d'identité (si en votre possession)
- Coordonnées complètes du propriétaire actuel

Formulaires à télécharger sous <http://www.fm-ch.ch/fr/infos-pratiques.html>